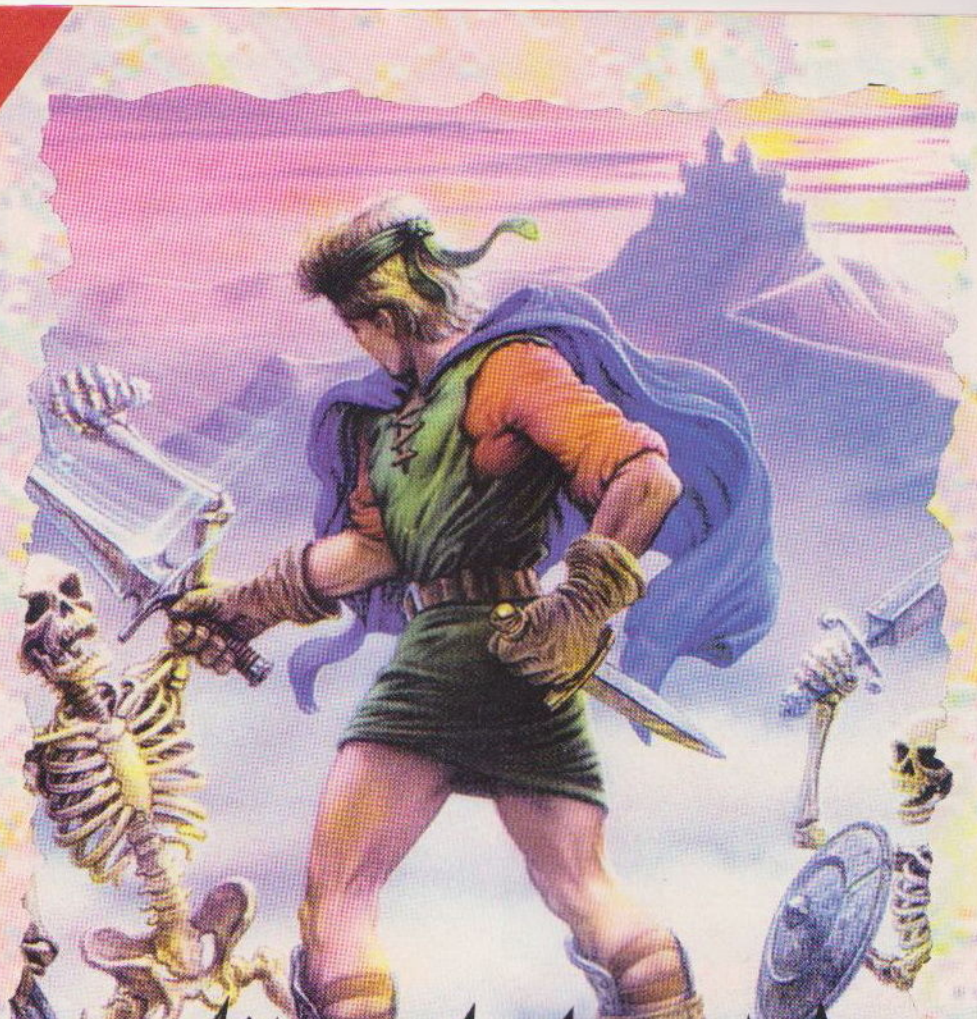
O Chefe arregaça a manga e traz passo a passo o RPG do ano

Este jogo foi eleito o melhor RPG de 1992 pela revista **Mega Drive Fan** e agora, finalmente, está saindo nos EUA. O cartucho inovou em seu estilo na época em que foi lançado e apresenta fortes elementos de simulador de guerra. Os japoneses aguardam ansiosamente a continuação da série. Foi fabricado pela Climax, divisão da Sega que também criou **Shining & the Darkness** e **Landstalker**. Foi o 1º cart com 12 Mega para o sistema Sega. São 12 guerreiros na linha de frente e até 16 na reserva, todos com características diferentes e com direito a "promotion", a qual deixa-os com mais possibilidades. Tão bom que o Chefe em pessoa encarou a missão de terminar o cart.



Chapter 1
Runefaust Invasion

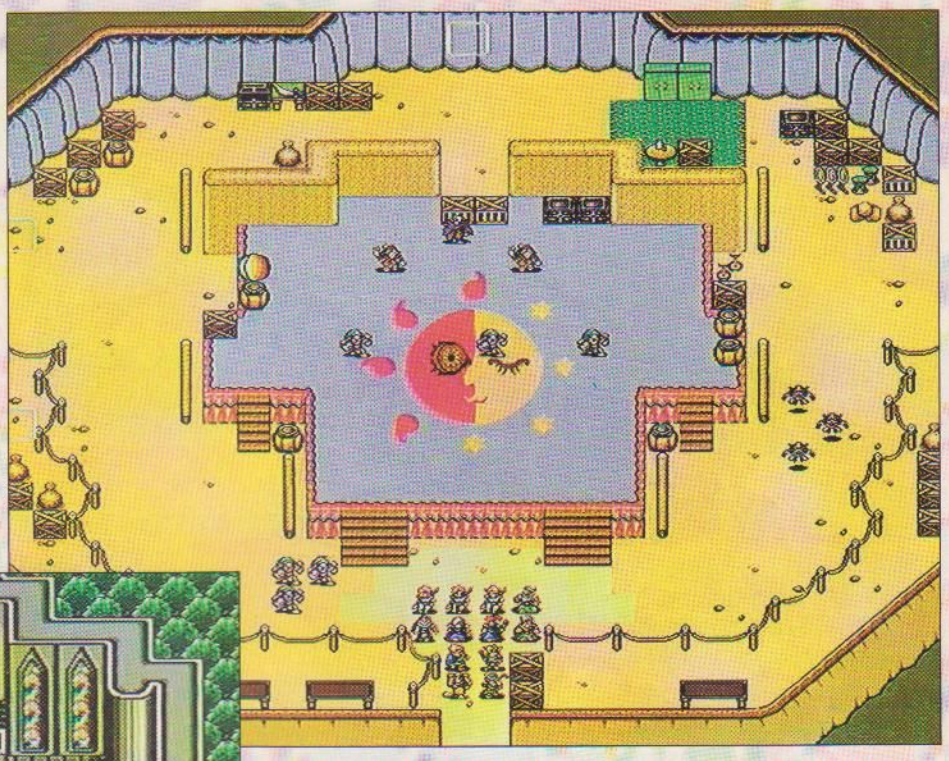
Fale com o rei para obter dinheiro. Cinco guerreiros o ajudam. Use bem as áreas de land effect 30%, pois nelas há mais defesa. Ponha na frente Ken e Luke. Por trás use Hans e Tao, que atacam de longe. Lowe recupera a energia dos companheiros. Fortaleça o líder no começo. Volte à cidade, fale com Gort e com o rei. Há outra cidade ao norte e deve-se falar com o rei. Se for preso, dê um "search" nas grades e Khris o salvará. Após a batalha torne a falar com o rei e termine o capítulo.

Antes de ir para a segunda batalha siga até a casinha para trazer Gong para seu exército. Ele serve para recarregar as energias

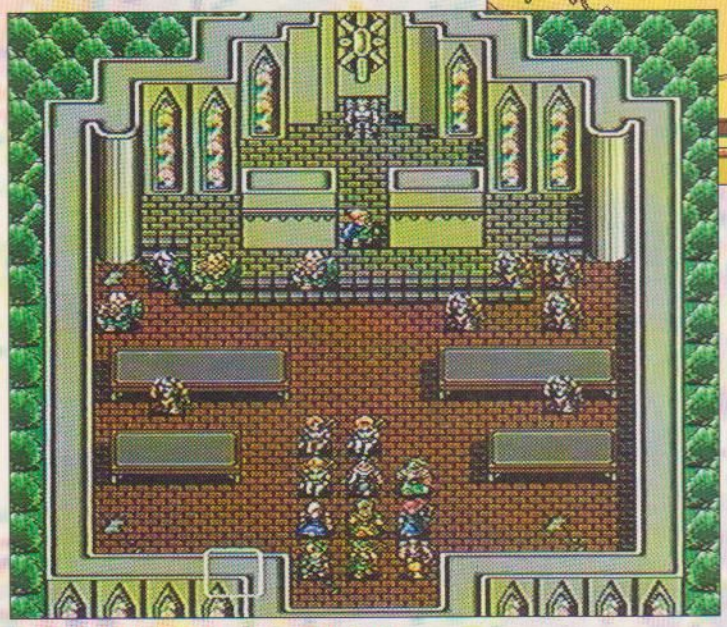
Após falar com o rei use o comando "search" no símbolo do dragão e utilize a passagem secreta atrás da cachoeira

Chapter 2
Spirit of the Holy Spring

Informe-se com todos na cidade. Vá para Manarina, a cidade dos magos. Lá, pegue a "Orb of Light". Convença Anri a entrar em seu grupo e depois Arthur. Resgate o filho do prefeito no circo e troque-o pelo navio. O jeito é seguir ao norte por Shade Abbey, o prefeito pode ajudá-lo. A última batalha é na igreja. Fale com Amon e termine o capítulo com Balbaroy.



Pegue os inimigos mais próximos e os morcegos. Depois vá ao picadeiro para pegar os mais fortes e o chefe que usa o freeze 3



Defenda o chefe levando-o para trás do altar. Acerte os zumbis atrás das mesas com a magia do fogo, é o ponto fraco deles

A "orb of light" deve ser usada no final do corredor e todas as vezes que surgir uma parede com o símbolo do olho. Um espírito guiará o Shining Force

Use o "search" nesta máquina para conseguir o Domingo's Egg

Otrant pede para resgatar a "orb of light" que está na caverna logo na porta de cima. Obviamente, a relíquia não é fácil de conseguir .Para isso, será necessário detonar alguns inimigos na caverna

Ao terminar a última batalha converse com Amon para completar o capítulo. Ela e Balbaroy podem voar e portanto não são influenciados pelo relevo, podendo sobrevoar paredes e montanhas

SHINING FORCE

Chapter 3
Secret Weapon of Runefaust

Fale com todos os moradores de Bustoke e leve Diane ao local da batalha para pegar a "Moon Stone". Durante a volta, transforme-o na "Lunar Dew". Cure a doença de Zylo e siga para a ponte. Fale primeiro com Kokichi, ele se tornará seu aliado no próximo capítulo. A essa altura do campeonato seu exército já deve ter bastante reservas. Tire os "priests" da jogada, substituindo-os por itens. Se o líder chegar ao nível 10, promova-o. Depois da ponte é a última batalha. Muito cuidado com a Laser Eye, que detona todos os inimigos que estiverem na faixa de ação. Pelle se juntará ao exército.

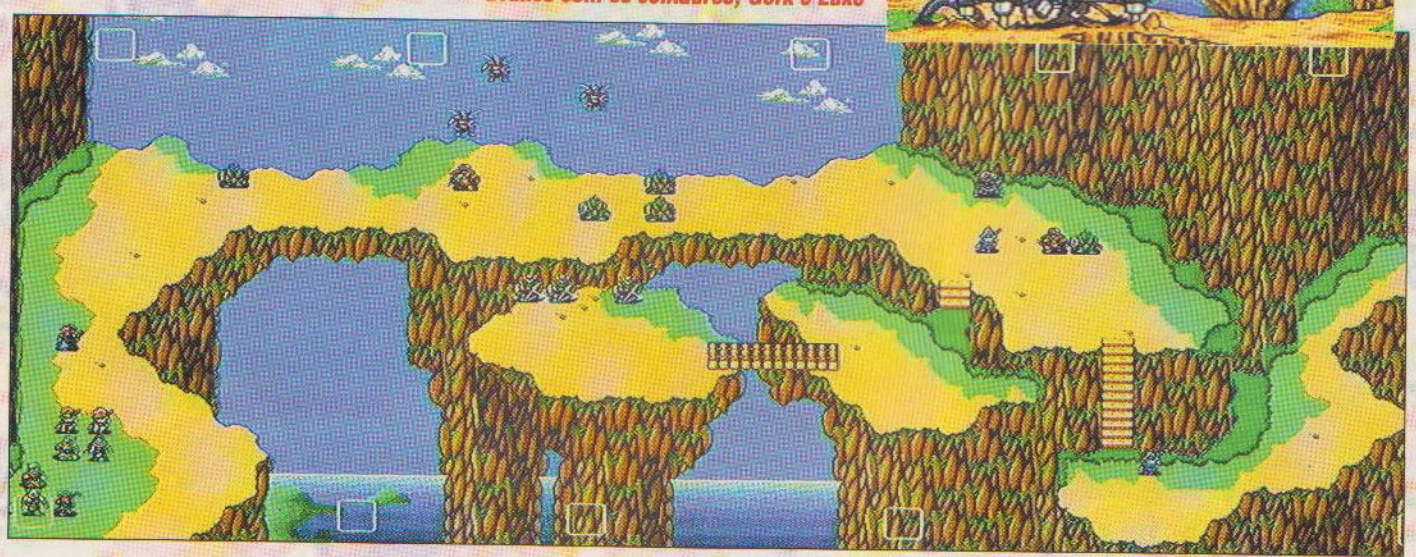
Esse velhinho transformará a Moon Stone em Lunar Dew para curar Zylo

Pelle é um centauro muito forte. É ágil, forte e tem uma defesa muito alta. Com certeza somará pontos para seu exército. Sem falar que, se usar as armas do tipo spear, ele ataca longe num raio de dois quadrados

A invenção de Kokichi não deu muito certo desta vez. Mas no capítulo seguinte, a máquina que faz voar transforma-o num guerreiro ágil e eficiente

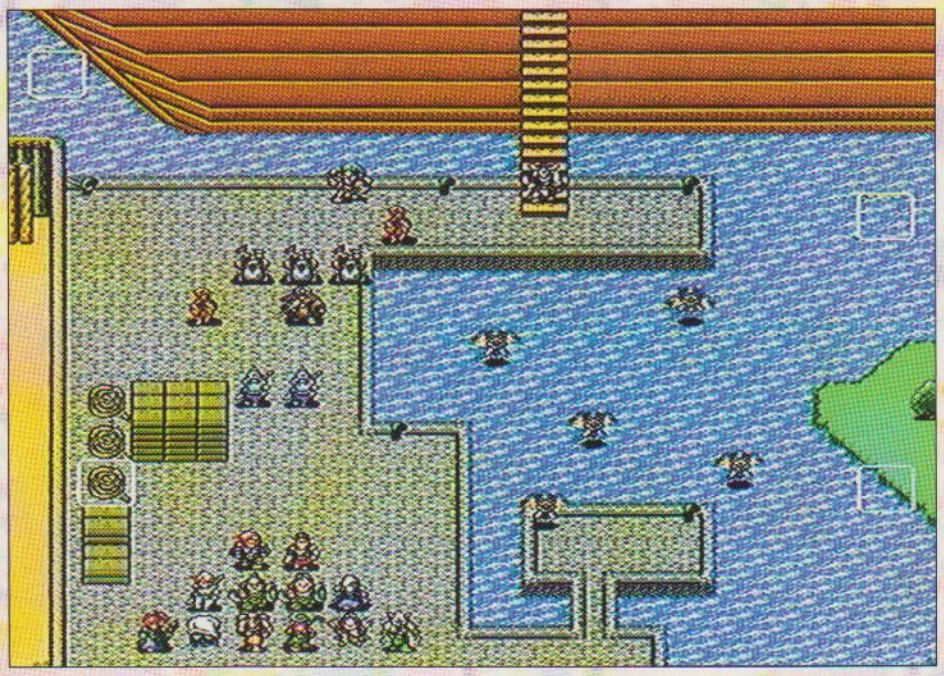
Agora são duas batalhas seguidas. Uma aqui e outra depois da ponte. Ao terminar a primeira, use a magia do Egress para voltar a cidade e recuperar os mortos e se equipar melhor

Depois do primeiro tiro, leve os centauros, armados com power spear para a depressão da ponte e detone os arqueiros. Depois do segundo tiro, avance com os centauros, Gork e Luke



Chapter 4
The Great Fortress of Balbazak

Em Pao Prairie seu exército receberá reforços preciosos: Jogurt, Kokichi e Vankar. Fale com Elliott e com Queen Koron. Depois disso autorize a partida do comboio. Gort e Luke devem ser promovidos para que consigam usar o "Heat Axe". Repita pelo menos duas vezes a batalha do campo para ganhar mais de um dos "Heat Axe" que estão sob o domínio de Lizardman. Como itens, eles têm o mesmo poder das magias blaze. Na cidade, Guntz e Domingo se tornam aliados do grupo. Siga para a fortaleza ao norte e encontre Earnest. Siga então para o porto, local da última batalha.

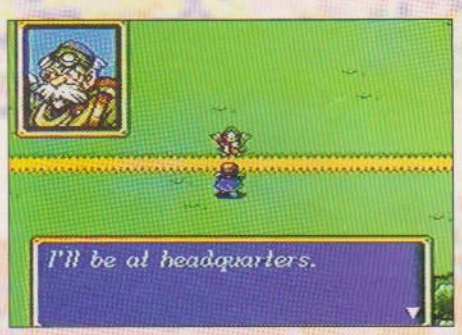


O cais encerra as batalhas no capítulo 4. Avance sem medo, mas liquide rapidamente os canhões que podem causar dor de cabeça devido a seu poder de fogo muito alto

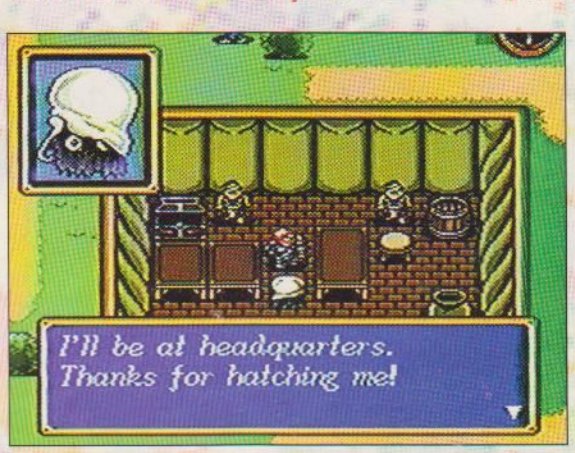
Jogurt é bom guerreiro, mas demora a se fortalecer

Contra Balbazak (e outros chefes) faça uma "rodinha" e detone de uma vez. A elven arrow tem um alcance de 3 quadrados!

A Heat Axe é uma arma poderosíssima. Mas somente Gort e Luke podem usá-la e, mesmo assim, só depois de promovidos



Olha o Kokichi aí voando numa boa. Coloque-o no seu exército e dê uma power spear para ele ficar ainda mais eficiente



Domingo é chocado aqui. Usa magia, é resistente e voa. Qualidade é o que não falta. Mas tem pouco MP (magias)

Darksol: esse é o malfeitor que se deve combater

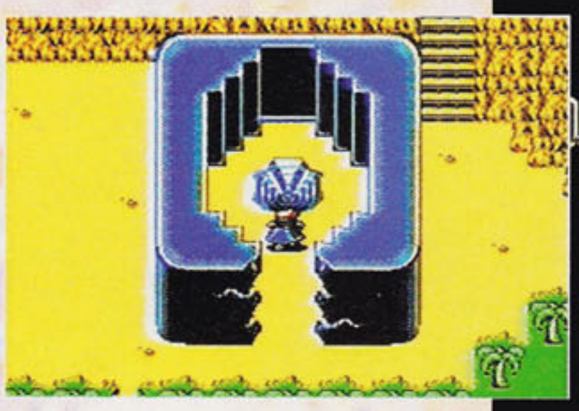
Não perca na próxima SG os 4 capítulos finais

A continuação da incrível aventura, até o final. Tem que ser bom!

Chapter 5
Gateway to the Hidden Shrine

A viagem deveria ser tranqüila. Mas isso é impossível com a horda de Darksol por perto. É pau direto! O navio se danifica e uma sereia o leva a uma ilha. De lá pegue o barco e vá ao sul, que dá acesso para Shining Path. Você será impedido. Volte à ilha e fale com o rei para liberar seu navio para que você possa seguir viagem. Uma outra batalha acontece, tome cuidado pois alguns inimigos estão escondidos. Dessa vez, o navio é completamente destruído. Você vai para o capítulo 6.

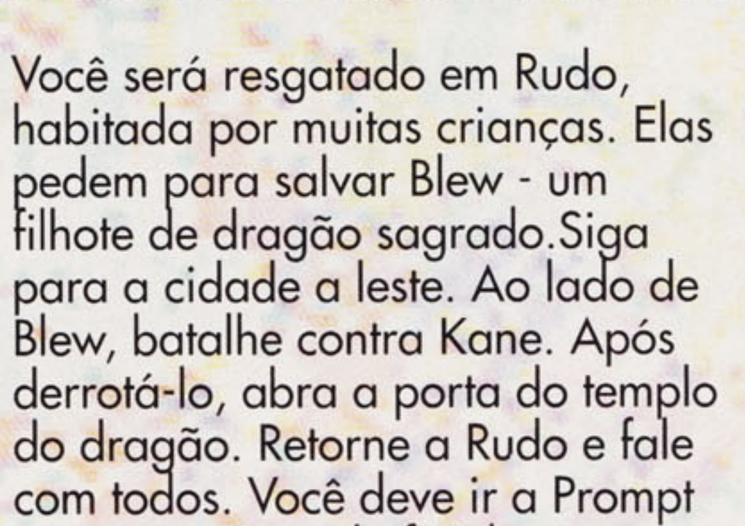
Este anel aumenta o "move" , que influi no raio de ação dos movimentos. Use-a em personagens como Tao e Anri



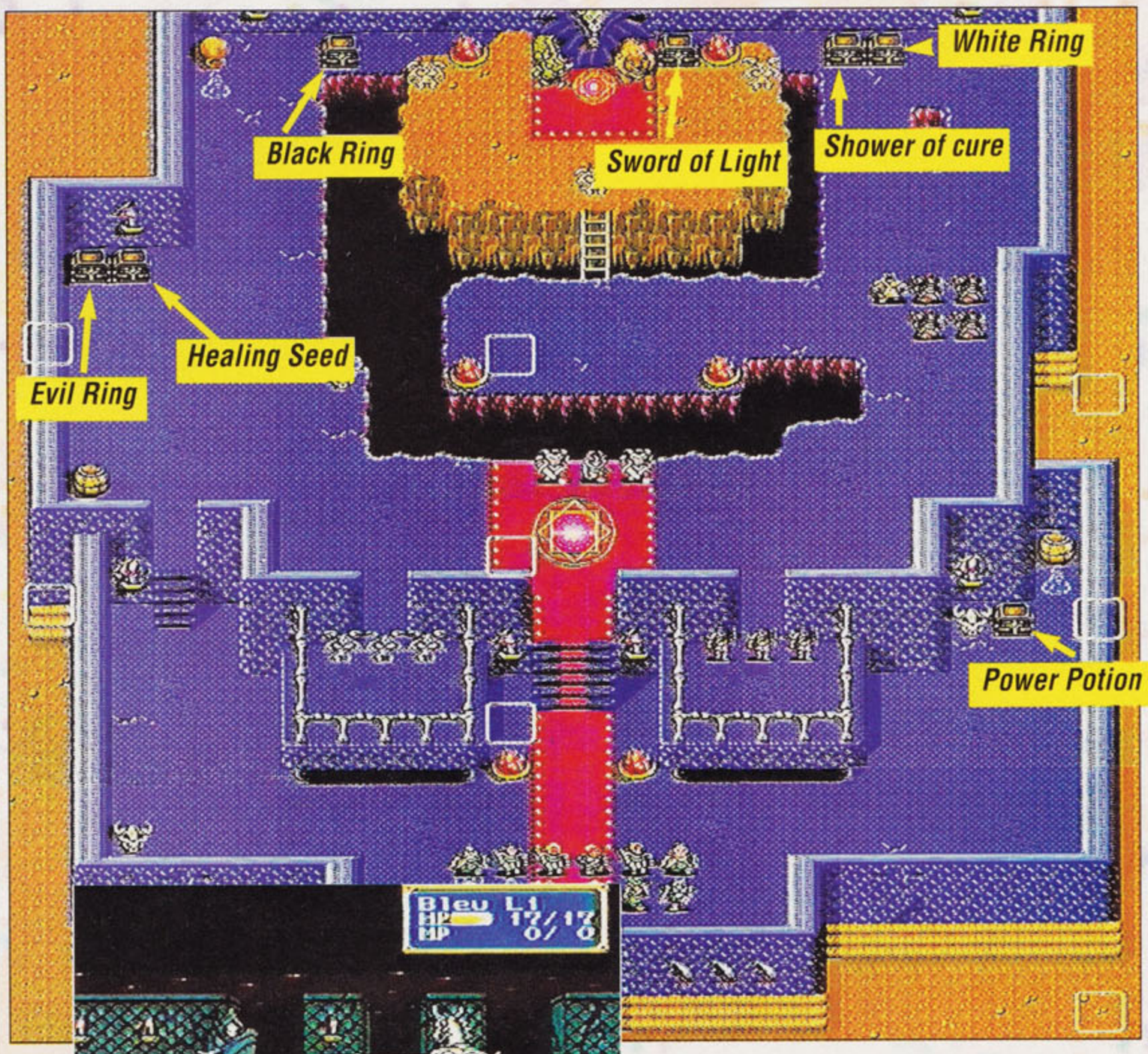
Aqui já começam a aparecer muitos inimigos com magias e ataques especiais. Essas ofensivas tiram muita energia, qualquer que seja o poder de defesa. O "fire breath" do Hell Hound é um deles

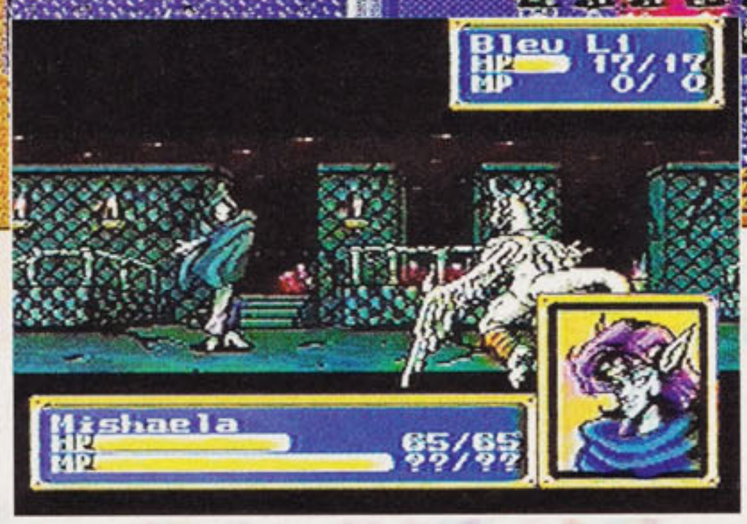
Chapter 6
Descendant of the Sacred Dragons

Você será resgatado em Rudo, habitada por muitas crianças. Elas pedem para salvar Blew - um filhote de dragão sagrado.Siga para a cidade a leste. Ao lado de Blew, batalhe contra Kane. Após derrotá-lo, abra a porta do templo do dragão. Retorne a Rudo e fale com todos. Você deve ir a Prompt e resgatar Sword of Light, uma peça importante para construir Chaos Breaker. Mas é preciso destruir Mishaela. Pegue a espada e vá para o capítulo 7.

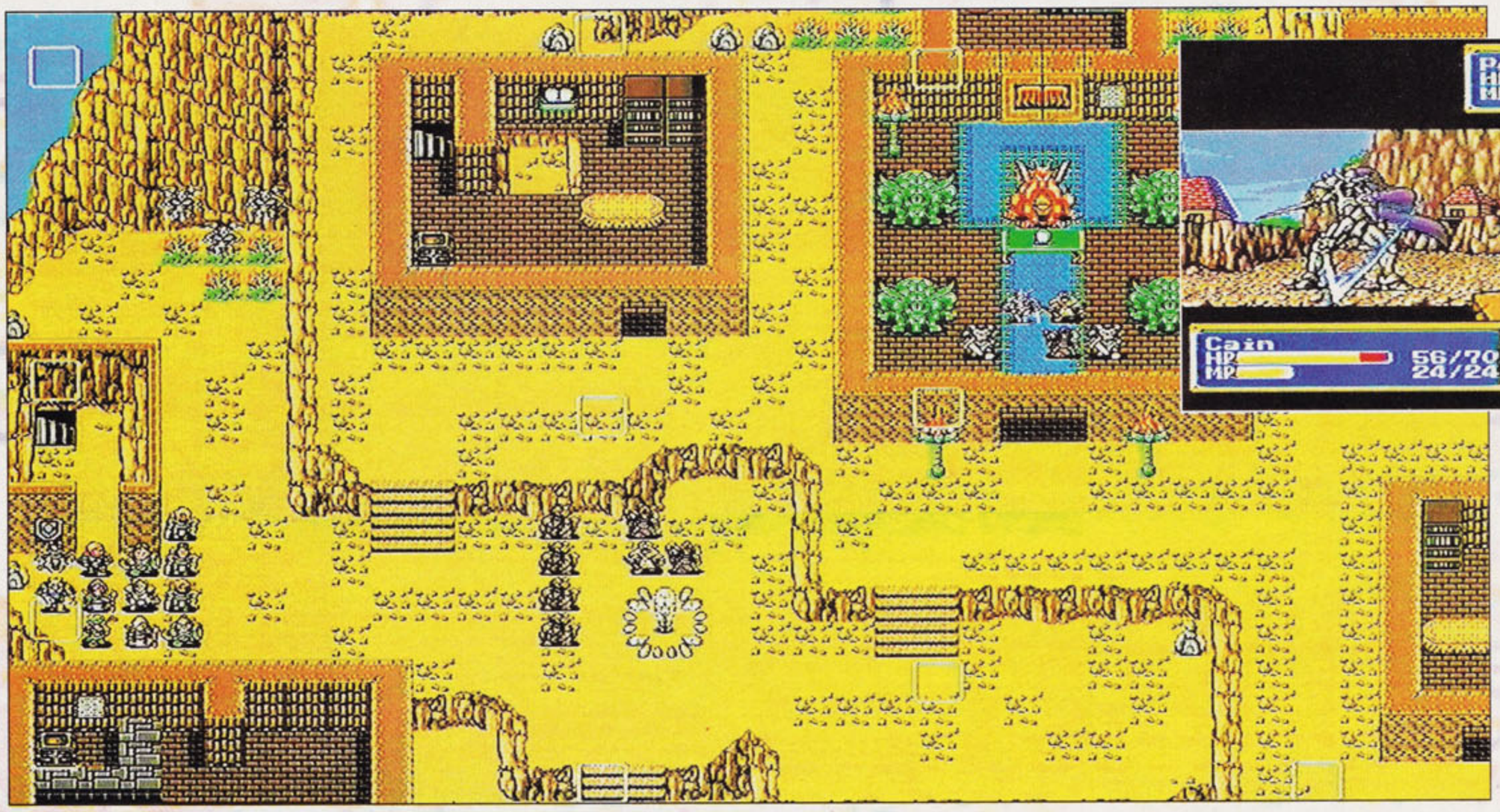


Blew é um filhote de dragão sagrado. Se conseguir chegar ao level 10, trate de promovê-lo imediatamente





Mishaela está protegida num altar que não pode ser "rodeado",e ela ainda usa a magia bolt, de grande alcance e raio de ação. O jeito é levar um guerreiro forte. Os arqueiros, magos e guerreiros voadores podem dar uma grande ajuda



Kane é um pouco mais fácil, pois não usa magia. Mas seu alto poder ofensivo pode detonar num único ataque o guerreiro mais forte. Faça uma "rodinha" , só para variar

SHINING FORCE

Chapter 7
The Lost Civilization

Fale com o rei e será preso. Com um "search", Boken o liberta. Torne a falar com o rei, e depois com Kane, que se feriu. Você tem permissão para ir a Tower of Ancient e salvar Torasu e Alef. Siga então para a parede com o símbolo do olho e use Orb of Light. Fale com o espírito. O robô Adam, guiará você. Outro robô tentará impedir, destrua-o. Adam passa ao seu exército. Pegue com o rei e com Otrant a Sword of Darkness. Ponha as mãos na Chaos Breaker. Fale com o rei e vá para Runefaust ao sul passando pelo portão.

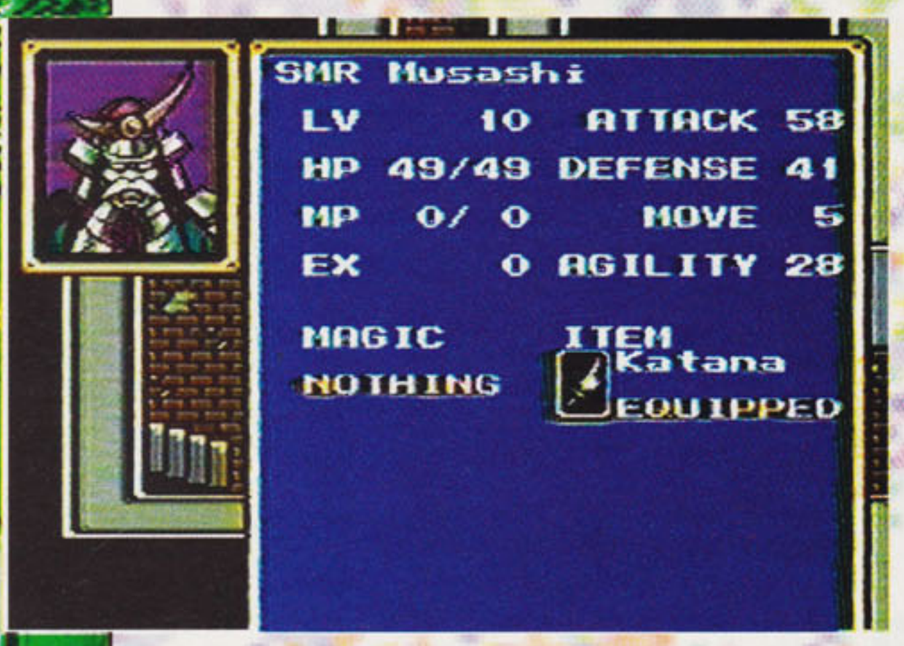
Essa pimenta faz crescer o "move", se usada como item. Aumente a mobilidade de Musashi, pois ele é muito lento. Antes de usar esse item (e qualquer outro que aumente a força) salve o jogo. Se o item der 1 ponto de "move" resete e repita até dar 2

Torasu é um priest que tem várias magias (heal e aura) para recarregar o HP do seu exército. Alef tem magias de ataque avançado como o bolt que tem alcance 3 e faixa de ação 2, isto no nível 1. Mais freeze em nível adiantado

A magia aura enche a energia de todos que estiverem em sua faixa de ação, mas gasta bastante MP. Essa magia também dá muita experiência (40, aproximadamente), isto é, ótima para aumentar o level de Torasu

Para conseguir a Chaos Breaker coloque a Sword of Light no altar da esquerda e a Sword of Darkness na da direita. No centro aparecerá a espada e, dessa maneira, passagem de cima se abrirá. Em cima, depois de subir, fale com o espírito. Volte pela direita, já que a passagem estará fechada

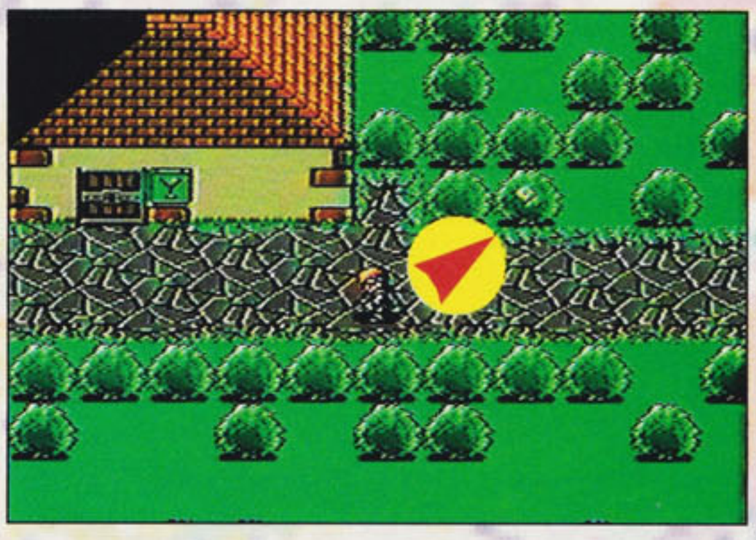
Depois de falar com o rei uma vez siga para este ponto e use o comando "search". Um bilhetinho indica a apoio de Musashi, o samurai, ao seu grupo



Como pode se ver, o samurai é bastante forte mas, em compensação, é lerdo. Isso sem falar que possui bastante HP e defesa, fatores que o tornam eficientíssimo. Vale a pena tê-lo em seu exército

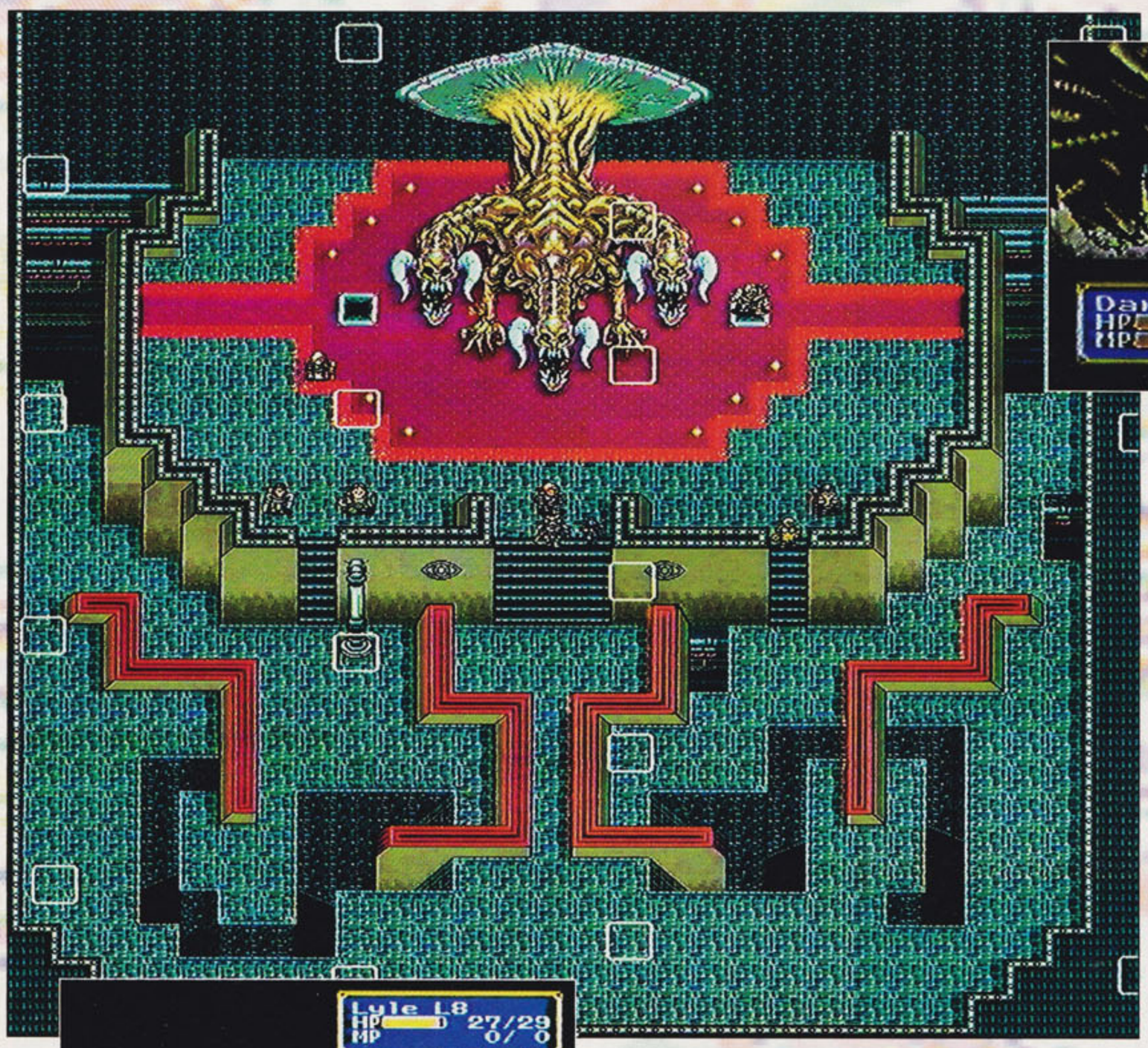
Chapter 8
Rise of the Ancient Castle

Logo na entrada capture Hanzo. Fale com todos e vá a oeste. Para enfrentar King Ramladu são necessárias duas batalhas seguidas. Entre elas, volte à cidade e recupere forças. Fale com o rei Mahato, vá para o extremo oeste e use a Chaos Breaker. Castle of Ancient surgirá com Darksol e Dark Dragon. Colossus é um empecilho, destrua-o rápido. O confronto final é com Darksol. A morte dele dá vida a Dark Dragon.



Nessa árvore se esconde Hanzo, o último personagem a se juntar ao seu grupo. Basta dar um "search" na árvore e ele se juntará ao Shining Force. Hanzo é um ninja bastante ágil e eficiente. Deixa a desejar na defesa e no ataque, mas pode usar magias também. Detalhe: como ninjas são fidelíssimos à sua condição, não podem ser promovidos

Nesse ponto use a espada Chaos Breaker para fazer aparecer Castle of Ancients, local do armagedom. Para chegar ao castelo, use o portão logo acima e vá pela esquerda, onde há uma escada



Na batalha com Dark Dragon destrua uma cabeça por vez. Antes de avançar para outra recarregue as energias

É o fim de Shining Force...I. A Sega prepara mais sagas da série Shining

Darksol usa magias negras poderosas, mas às vezes enlouquece e ataca com seu cetro, que tem pouco poder de fogo. O jeito é derrotá-lo rapidamente e sem mortes, para aliviar a batalha com Dark Dragon. Se matar Darksol e depois voltar a cidade para se recuperar, terá de enfrentá-lo novamente

Se você se juntou à Shining Force não terá de aguardar muito sua seqüência